

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

Предыстория 3
Системные требования 4
Установка игры 4
Удаление игры 5
Система меню 5
Отображение боевой информации и вооружение игрока 9
Описание оружия, вспомогательных предметов и противника 10
Управление 27
Техническая поддержка 28
Об авторах 29

ПРЕДЫСТОРИЯ

В результате заражения неизвестным вирусом внеземного происхождения все женское население планеты Велиан оказалось измененным до неузнаваемости. Телесные оболочки представительниц прекрасного пола видоизменились, а сознания стали частью коллективного разума, предположительно, управляемого некими негуманоидными существами. Представители сильной половины человечества, обладающие сопротивляемостью к вирусу, утратили статус самостоятельных разумных созданий и существовали только как поставщики биоматериала для дальнейших генных экспериментов и как часть сложных биомеханических систем. Общество превратилось в нечто подобное матриархальному муравейнику.

Во второй половине 24 века Галактическая Федерация в результате враждебных нападений потеряла несколько десятков транспортных кораблей. После тщательного анализа ситуации выяснилось, что следы агрессоров ведут к звездной системе Велиана. Именно туда и был выслан экспедиционный корпус с целью разрушения враждебной цивилизации, угрожающей существованию человечества, а также выяснения судьбы пропавших без вести колонистов.

Вы - рядовой десантник экспедиционного корпуса правительственных войск, атакующих планету Велиан. По мере выполнения задач штаба операции вы получаете новые, соответствующие очередному заданию возможности в выборе вооружения, военного оборудования, и всё глубже проникает в тайну появления Велианской аномалии человеческой расы.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Для запуска игры “ВЕЛИАН” система должна удовлетворять следующим требованиям:

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ.

1. Операционная система. Windows 98,ME,2000,XP.
2. Процессор Pentium IV 1500, Celeron 2000, AMD Athlon 1500+
3. Объем ОЗУ 512МБ
4. DirectX совместимая видеокарта с 64Мб памяти (GeForce Ti4200, ATI Radeon 9500)
5. DirectX 9.0c совместимая звуковая карта
6. 4Гб свободного места на жёстком диске
7. 16x CD-ROM.
8. DirectX 9.0c.

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ.

1. Операционная система. Windows 98,ME,2000,XP.
2. Процессор Pentium IV 2000, AMD Athlon XP 2000+
3. Объем ОЗУ 1024МБ
4. DirectX совместимая видеокарта с 128Мб памяти и поддержкой Shaders 2.0 (ATI Radeon 9700, X700, GeForce 6600)
5. DirectX 9.0c совместимая звуковая карта
6. 4Гб свободного места на жёстком диске
7. 16x CD-ROM.
8. DirectX 9.0c

ВАЖНО:
Для запуска игры необходимо, чтобы на вашем компьютере был установлен DirectX версии не ниже 9.0 Вы можете установить DirectX 9.0c с компакт-диска игры (находится в папке \DirectX).

УСТАНОВКА ИГРЫ

Для инсталляции игры “Велиан” поместите компакт-диск в CD-привод и нажмите, в появившемся окне, кнопку “Установить”, далее следуйте, появившимся на экране, инструкциям. Если установка не начнется автоматически, щелкните по кнопке Start (“Пуск”) панели задач Windows, а затем выберите Run (“Выполнить”). В открывшееся диалоговое окно введите строку d:\setupx.exe и нажмите OK. Если ваш CD-ROM дисковод обозначен другой буквой, подставьте ее вместо “d”. Щелкните по кнопке “Установить”, чтобы начать установку игры. Следуйте появляющимся на экране указаниям.

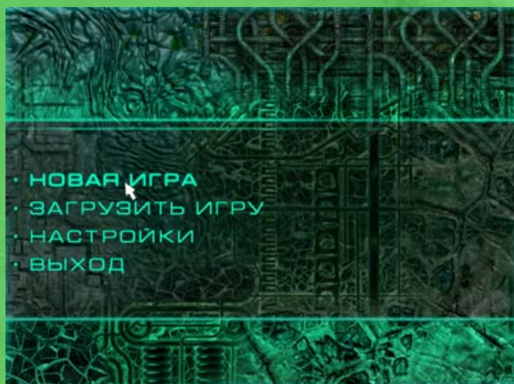
УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

Для того, чтобы удалить игру “ВЕЛИАН” с жесткого диска, необходимо войти в меню “Пуск” - “Программы” - “Buka” - “Велиан” и выбрать пункт “Uninstall”.

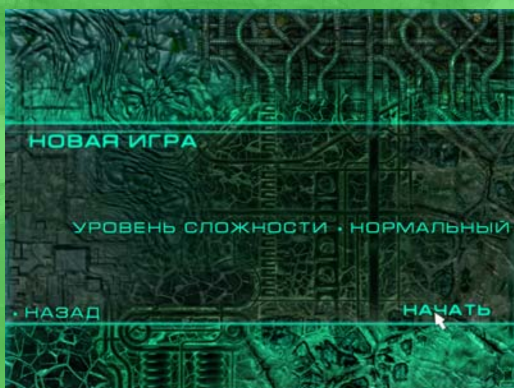
Кроме того, игру можно удалить через меню “Панель управления” - “Установка и удаление программ”.

СИСТЕМА МЕНЮ

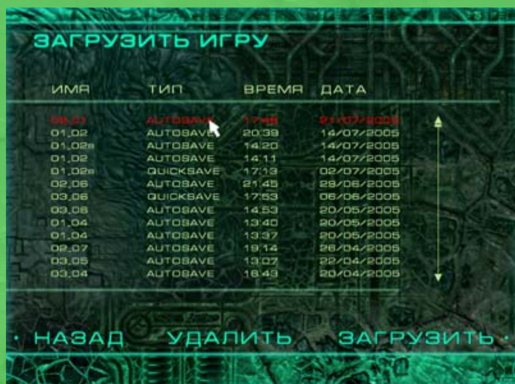
ОСНОВНОЕ МЕНЮ



МЕНЮ НОВАЯ ИГРА

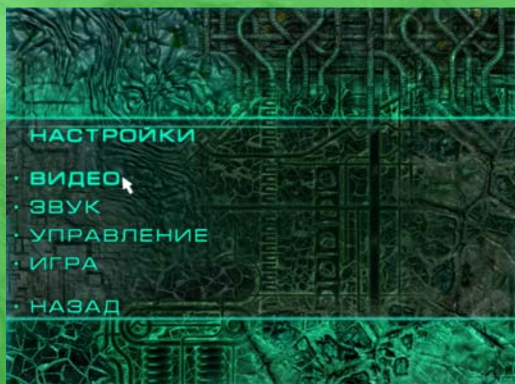


МЕНЮ ЗАГРУЗКИ СОХРАНЁННОЙ ИГРЫ



Можно загрузить автоматические сохранения, создаваемые в начале каждого уровня, быстрые сохранения (которых не может быть более 2-х шт), или стандартные сохранения создаваемые через меню “сохранить игру”

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

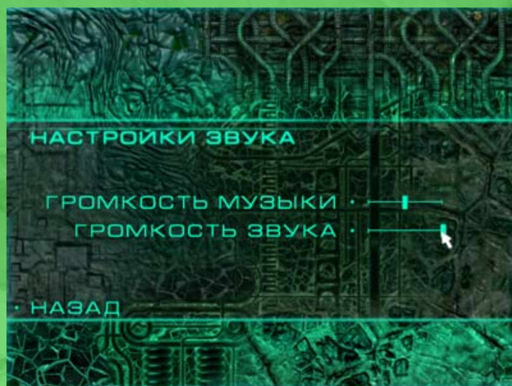


НАСТРОЙКИ ВИДЕО



Наиболее требовательный к мощности компьютера пункт - это “карты нормалей”.
Рекомендуется его отключить, если игра медленно работает.

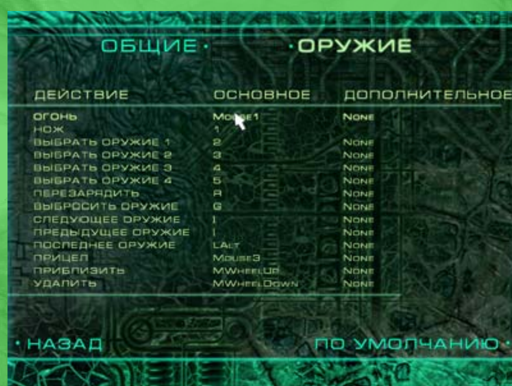
НАСТРОЙКИ ЗВУКА



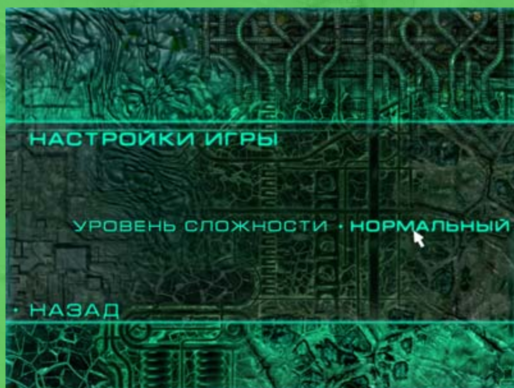
НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ (ОБЩИЕ)



НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ (ОРУЖИЕ)



НАСТРОЙКИ ИГРЫ



Во время игры, если вы ошиблись в выборе сложности, можно его изменить, не начиная игру с начала.

ОТОБРАЖЕНИЕ БОЕВОЙ ИНФОРМАЦИИ И ВООРУЖЕНИЕ ИГРОКА.

ОБЫЧНОЕ СОСТОЯНИЕ ИГРОКА



1. Объёкт, важный для выполнения миссии. Например, ключ, пульт управления и т.д. Идите в направлении этой отметки для выполнения миссии. Отметка может менять свой вид на "стрелку вверх", в

случае если объект находится выше вас, и на стрелку вниз, если объект под вами. Если объект находится на высоте близкой к вашей, метка принимает форму жёлтого крестика.
2. Радар. На нём видно указатели на важные для выполнения миссии объекты, а так же на биологические формы жизни (люди, животные и т.д). Они указываются красным цветом.
3. Экран целей миссии. На него выводятся миссии, которые необходимо выполнить для дальнейшего продвижения
4. Иконка выбранного оружия
5. Количество патронов в запасе для выбранного оружия
6. Количество патронов в обойме выбранного оружия
7. Изношенность брони. 100% – новая броня, 0% – полностью изношенная
8. Здоровье игрока
9. Здоровье серьезного врага (показывается для врагов класса "Легкий Голем" и выше)

ОТОБРАЖЕНИЕ БОЕВОЙ ИНФОРМАЦИИ ПРИ НАХОЖДЕНИИ ИГРОКА В БРОНЕСКАФАНДРЕ



1.Иконка включенного оружия. Бронескафандр позволяет включать/выключать каждый вид оружия независимо от других. Зелёным отображаются иконки включенного оружия, серым – выключенного.
2.Количество патронов
3.Иконка выключенного оружия
4.Монитор состояния бронескафандра. Зелёный, полностью исправный. По мере повреждения участки бронескафандра меняют свой цвет к красному. После критических повреждений, полностью выводящих бронескафандр из строя, монитор начинает мигать. В таких случаях рекомендуется покинуть бронескафандр.
5.Энергетическое защитное поле скафандра. Обеспечивает очень хорошую защиту от повреждений, но при этом потребляет огромное

количество энергии, даже сверхмощный реактор скафандра приходит в негодность менее чем за минуту.
6.Шкала, показывающая исчерпанность ресурсов реактора скафандра.

ОПИСАНИЕ ОРУЖИЯ
ОРУЖИЕ ФЕДЕРАЦИИ

HAWK–CLAW НОЖ ДЕСАНТНЫЙ.

Стандартный десантный нож. Предназначен для самообороны, также может использоваться для хозяйственных целей. Имеет суперполикарбонитовое лезвие бимолекулярной заточки, снабжен устройством автозаточки, также имеет приспособление для перекусывания проволоки и кабеля. Ручка имеет оплетку из сверхпрочной искусственной кожи с системой биоионного закрепления на руке.

Достоинства:
Легкое, компактное, надежное оружие.
Бесшумность при применении.
Неограниченный боезапас.

Недостатки:
Эффективен только против незащищенного противника в контактном бою.



STICKS–15–CLAW ПИСТОЛЕТ

Стандартный армейский пистолет Sticks-15-CLAW калибра 10мм предназначен для обороны, ведения боев в закрытых помещениях на малых и средних дистанциях. Снабжён системой снижения импульса отдачи, что позволяет производить несколько выстрелов подряд без серьёзного снижения точности. В конструкции практически отсутствует металл, всё кроме ствола выполнено из полимерных материалов, что позволило добиться малого веса.

Тип обоймы:
Обойма С-5 емкостью 20 патронов.

Тип заряда:
Патроны Тайга-4Т с тефлоновой оболочкой и сердечником из сплава Т220 (уран+углеродистая сталь)

Достоинства:
Малый вес.
Малые габариты.
Удобство в использовании.

Недостатки:
Отсутствие автоматического режима.
Невысокие наносимые повреждения.



АВТОМАТ МАЛЫЙ FAWLER-MP200-COPPER

Стандартное армейское десантно-штурмовое оружие Fawler-MP200-COPPER калибра 10мм предназначено для обеспечения высокой плотности огня при ведении боев в закрытых помещениях на малых и средних дистанциях. Малая дальнобойность. Значительный разброс траекторий полета пуль. Убойность и бронебойность средняя.

Тип обоймы:
Обойма CA-7 емкостью 40 патронов.

Тип заряда:
STUN-10 - 10мм картридж с жидким топливом FlamEx7, бронебойной пулей с тефлоновой оболочкой и сердечником из сплава T220 (уран+углеродистая сталь)

Достоинства:
Малый вес.
Малые габариты.
Удобство в использовании.
Скорострельность.



Недостатки:
Невысокие наносимые повреждения.
Маленький радиус поражения.

АВТОМАТ ШТУРМОВОЙ AK-87/911.2 KALASHNIKOV

Наиболее универсальное оружие Федерации. Его история насчитывает более 250 лет, и до сих пор в своём классе он остаётся одним из лучших. Конструкция по-прежнему остается практически неизменной, лишь материалы были заменены на современные высокотехнологичные сплавы и полимерные компаунды. Радиус поражения оружия до 2 км. Наносимые повреждения и бронебойность выше средней.

Достоинтва:
Надежность.
Удобство в использовании.
Скорострельность.
Средние наносимые повреждения.



Недостатки:
Маленькая емкость обоймы.

Тип обоймы:
Обойма-рожок емкостью 50 патронов.



Тип заряда:
7.62мм патроны с жидким топливом FlamEx7, бронебойной пулей с тефлоновой оболочкой и сердечником из сплава T220/1

ШЕСТИСТВОЛЬНЫЙ ПУЛЕМЁТ RWF-M640-2300-SKAT-LT

Шестиствольный реактивный пулемет RWF-M640-2300-SKAT-LT калибра 5.5мм является облегченным мобильным вариантом стандартного армейского многоцелевого оружия RWF-M640-5000-SKAT, предназначен для обеспечения высокой плотности огня на близкой и средней дистанции, прикрытия десанта, заградительного огня, обороны укреплений. Обладает электронной системой корректировки огня, системой автоматической дозарядки и системой автоуправления орудием, что позволяет использовать данный тип оружия как турельное (для этого необходима отдельная перепрошивка).

Тип обоймы:
Обойма ленточного типа LT-3/1 емкостью 500 патронов.

Тип заряда:
Облегченный DAT-5.5 - 5.5мм патрон с твердым воспламенителем RDX, бронебойной 5.5мм пулей с латунной оболочкой, бронебойным сердечником из сплава T220



Достоинтсва:
Высокая плотность огня
Большой радиус поражения
Высокая скорострельность

Недостатки:
Большой вес.
Управляющая электроника снижает надёжность.
Перегрев оружия ведет к заблокированию орудийный систем.

СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА FWF-M25AK-TIGER

Армейская лазерная снайперская винтовка. Несмотря на то, что от лазеров всё-таки отказались в пользу плазма-ионных снарядов, эта винтовка, выпущенная в своё время огромным тиражом, по-прежнему широко используется. Оснащена высокоточным оптическим прицелом TrueVision 14 и электронным компенсатором тряски рук.

Достоинтва:
Практически абсолютная точность попадания
Малошумные выстрелы
Небольшой вес, несмотря на большие габариты
Отсутствие отдачи

Недостатки:
Значительное время перезарядки реактора перед каждым выстрелом
Большие габариты

Тип обоймы/заряда:
Стандартные урановые батареи типа Durachell ёмкостью 10 зарядов.



ПЛАЗМЕННЫЙ РАЗРЯДНИК TOR–GS10–A1–TORNADO

Официально запрещённый межгалактическими соглашениями вид оружия. Тем не менее, в скрытых спецоперациях всё же применяется, и при этом достаточно широко. Выстреливает множество мелких плазменных снарядов в виде пучка. Радиус поражения разрядника невысок из-за низкой стабильности снаряда, однако на небольшом расстоянии это грозное оружие.

Достоинтва:
Малошумные выстрелы
Небольшой вес
Отдача практически отсутствует

Недостатки:
Значительное время перезарядки обоймы из-за необходимости подключения системы охлаждения к обойме.
Большой вес.

Тип обоймы/заряда:
Баллоны сверхвысокого давления MegaPlasma 10B-1/.34, обойма включает в себя 30 зарядов.



КОМПЛЕКСНАЯ ЭНЕРГЕТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА TOR–P31LT–FIRECAT

Одно из экспериментальных видов оружия. Предназначено для точного поражения небольших скоплений противника. Вылетающий диск создаёт вокруг себя лазерно-энергетическое поле, разрезающее всё, что попадается ему на пути. Помимо этого, большие повреждения наносит сам диск-снаряд, имеющий ободок из суперполикарбонитовой бимолекулярной массы.



Достоинства:
Большие повреждения
Высокая точность
Малая шумность

Недостатки:
Высокая стоимость зарядов
Низкая скорость полёта снаряда

Тип обоймы/заряда:
Диски FireDVD/31 с интегрированным источником питания Durachell 20-W30 и гравитационным ускорителем memz-9.

РУЧНАЯ РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА B–13–GS21

РРУ предназначена для выведения из строя бронированной техники, нанесения особо крупного вреда силам и оборудованию противника. Компаунд-но-полимерные материалы. Эргономичная, дружественная к пользователю конструкция. Безопасность в использовании для стреляющего. Большая дальность полёта ракеты (15 км). РРУ может быть оснащена различными типами боеприпасов, что позволяет расширить область применения данного типа оружия: от поддержки огнем основных сил до штурмовых операций. Проектировалась для стрельбы в самых разнообразных условиях.



Достоинства:
Большой наносимый урон и бронебойность
Большой поражающий радиус снаряда
Защита от враждебных сред

Недостатки:
Громоздкость орудия
Относительно малая скорость полёта снарядов
Нельзя использовать на небольшой дистанции

Тип обоймы/заряда:
Ракеты типа OpenGS2.11 на твердом топливе с гравитационным ускорителем и протонно-ионным источником питания. Кассета рассчитана на 4 ракеты.

РУЧНОЙ ГРАНАТОМЕТ INFERNA–35K

Inferna-35k задумывался как осадно-штурмовое оружие огромной разрушительной силы, которое можно использовать в условиях как закрытых, так и открытых помещений. За счет передового дизайна и оптимальной конструкции, оружие имеет прекрасные характеристики износостойкости и удобности использования. Inferna-35k оснащен системой автоматического обогащения снаряда ураниумом-356 и имеет встроенную систему охлаждения, что позволяет стрелять почти беспрерывно.

Достоинства:
Большие наносимые повреждения
Большая площадь покрытия
Возможность стрелять по параболической траектории и рикошетом

Недостатки:
Большой размер
Низкая скорость полёта снаряда
Маленькая точность снаряда

Тип обоймы/заряда:
Малые артиллерийские болванки POW-34H со сменными сердечниками. 10 болванок в кассете.



ОРУЖИЕ ВЕЛИАНА

ВЕЛИАНСКИЙ ВЫПУСКАТЕЛЬ БИОМАССЫ

Стандартное оружие велиан. Захваченные несколько лет назад трофейные образцы этого оружия позволили изучить его в наших лабораториях и сделать выводы о принципе его действия. В чреве этого устройства расположен катализатор роста и размножения бактерий. Оттуда они поступают в устройства переваривания и далее в устройство высасывания энергии. Отходы этого процесса используются в качестве снарядов, энергия, полученная в устройстве переваривания, используется для наполнения сжатым воздухом пневмо-пузыря. Таким образом, данный вид оружия не нуждается в боеприпасах, т.к. они выращиваются в нём же.



Достойнства:
Нет нужды в боеприпасах.

Недостатки:
Невысокая скорость полёта пули
Низкая поражающая способность, т.к. снаряды имеют животное происхождение
Большой вес

Тип обоймы/заряда:
Отсутствуют.

ВЕЛИАНСКИЙ МЕТАТЕЛЬ КИСЛОТЫ

Достаточно простое, но тем не менее достаточно эффективное оружие. Кислота из пузырей поступает в камеру, окруженную неким подобием мышечных волокон. Волокна сокращаются, кислота вылетает.

Достоинства:
Высокая активность кислоты
Рначительные повреждения при попадании



Недостатки:
Сложность в наведении из-за ярко выраженной баллистической траектории “плевка” кислотой

Тип обоймы/заряда:
Велианские пузыри с кислотой

ВЕЛИАНСКИЙ ОГНЕМЁТ

Выпускает пары особой субстанции, пока не изученной в наших лабораториях. Пары имеют свойство мгновенно воспламеняться при взаимодействии с кислородом. Судя по всему, является прототипом нового противопехотного оружия, более компактного и легкого в обращении, чем существующие велианские огнеметы.



Достоинства:
Большая площадь поражения
Нет необходимости в точности прицеливания

Недостатки:
Быстрый расход боеприпасов

Тип обоймы/заряда:
Велианские пузыри второго типа

ВЕЛИАНСКАЯ СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА

Выпускает насекомых в бронированных фтор-хитиновых оболочках. При попадании вгрызается в тело врага и начинает дополнительно приносить ему повреждения. К счастью для людей, эти насекомые не могут долго прожить в человеческом теле, поскольку температура более 20 тепла их быстро убивает. Тем не менее, перед смертью они часто успевают натворить бед. Но по настоящему это оружие проявляет себя при борьбе с холоднокровными, а так же со всеми другими существами, имеющими температуру тела менее 20 градусов.
Снабжена усиливающим световой сигнал прицелом, подключаемым напрямую к спинному мозгу.

Достоинства:
Автоматический режим стрельбы, сравнительно большая скорострельность
“Грызущие” пули

Недостатки:
Невысокая эффективность при использовании против теплокровных



ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

АПТЕЧКИ АРМЕЙСКИЕ АВТОМАТИЧЕСКИЕ.



Имеют два исполнения - небольшой контейнер с медикаментами и наручный стимулятор. В контейнере содержится устройство обследования, которое с помощью изучения нервных импульсов, проходящих по спинному мозгу, выявляет травмированное место и выдает список действий, необходимых для восстановления повреждённых частей тела/органов.



БРОНЯ ТИПА Т-34/А.

Изготовлена из современных материалов, вес - 6 кг. Технология изготовления аналогична технологии изготовления брони для бронескафандров. Выдерживает большое количество попаданий, попадания практически не наносят вреда бойцу в неизношенном бронежилете.



ПРИБОР НОЧНОГО ВИДЕНИЯ LO-MO 3GLAZZ



Предназначен для обеспечения приемлемой видимости в любых условиях освещения. Имеет систему адаптации к окружающему освещению, исключающей ослепление пользователя. Встроенный портативный генератор, работающий на основе вторичного разложения кислорода, позволяет восстанавливать энергию, потраченную во время работы устройства. Влаго-термо защищён.

БРОНЕСКАФАНДРЫ И ИХ ОБОРУДОВАНИЕ.

ДЕСАНТНЫЙ БРОНЕСКАФАНДР LANDWARRIOR 90:A-130

Десантный бронескафандр LandWarrior 90:A-130. Броня легкого класса Centurion 6, установка силового поля InviGuard16M, сервоприводная система усиления движения, встроенная комбинированная система вооружения FireLance2, система целеуказания и сопровождения целей Recon A, система коммуникации Motoroola 2800, система энергоснабжения и энергораспределения GE-2-14. Система жизнеобеспечения Oxigen Istok A. Система релаксации и восстановления Cyber Doctor 12.



ТЯЖЕЛЫЙ КОМАНДИРСКИЙ БРОНЕСКАФАНДР LIONHEART: G–10






Тяжелый командирский бронескафандр LionHeart: G-10. Броня тяжелого класса King-A-SS, установка силового поля Ghost 18, сервоприводная система движения, система целеуказания и сопровождения целей Recon Commander 12, система коммуникации Motoroola 3-600, система энергоснабжения и энергораспределения GE-8-40. Система жизнеобеспечения Oxigen Istok AM. Система релаксации и восстановления ER 4M.

Система вооружения состоит из четырёх видов оружия, которые можно использовать как независимо друг от друга, так и в комбинации. Это импульсный плазморазрядник TOR-P32AGM-FireWALL, Тяжелая ракетная установка TOR-R200-VASILISK, Тяжёлый пулемёт RW-G15 M110 BlackDEATH в количестве 2 шт.

БОЕПРИПАСЫ ДЛЯ ОРУЖИЯ БРОНЕСКАФАНДРОВ




Соответственно пулемётные контейнеры типа Волга-8/11 и ракеты типа FlyA-R200. Импульсный плазморазрядник TOR-P32AGM-FireWALL использует в качестве боеприпасов энергию из бортовой сети бронескафандра.

ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ DURACHELL 05W90



По сути дела, портативный микрореактор в сверхпрочной безопасной капсуле. К сожалению, из-за требований безопасности, не может производить длительное время энергию, и через некоторое время автоматически отключается.

УСТРОЙСТВО РЕГЕНЕРАЦИИ ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ 7ISTO DOUBLE



С помощью Зет-излучения восстанавливает элементы питания, однако установка имеет большой размер и поэтому существует только в стационарном виде. Кроме того, на восстановление требуется некоторое время. Подключение к системе питания БСа - автоматическое.

УСТРОЙСТВО КРАТКОВРЕМЕННЫХ РЕАКТИВНЫХ ПОЛЁТОВ



Предназначено для совершения небольших полётов и используется совместно со скафандрами типа LionHeart: G-10 и совместимыми с ним, а так же с более поздними модификациями LionHeart: G-10+.
Автоматически отключается при превышении безопасной температуры, поэтому использовать нужно с осторожностью, иначе неизбежны падения со значительной высоты.

ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ ТИПОВ ПРОТИВНИКОВ

ЛЕГКИЙ ПЕХОТИНЕЦ



Основа боевых сил Велиана. Универсальная боевая единица, вооружена бластером-биомётом и специальным лезвием, предназначенным для ближнего боя. В бою подвижна, из-за этого в неё достаточно сложно попасть. Броня лёгкая, вооружение слабое.

ОГНЕМЁТЧИЦА



Опасная единица ближнего боя. Данный вид пехотных войск предназначен для десантных и штурмовых операций. Оснащен сильной броней и огнеметом (температура струи доходит до 1500 градусов) на жидкостном топливе (состав топлива не установлен). Является серьезным препятствием для пехотных войск и легкой наземной техники. Имеет 2 серьезных недостатка:

1) Костюм огнеметчицы весит не менее 50 кг, что (несмотря на то, что в данный тип войск входят исключительно физически развитые особи Велианцев) не позволяет развивать ей высокую скорость перемещения и делает легкой мишенью для стрелка.

2) Баллоны с топливом для огнемета крепятся внутри костюма, что, при попадании бронебойной пули, может привести к взрыву.

ШТУРМОВОЙ МЕЗОГАННЕР



Данный вид пехотинцев велианской армии предназначается для проведения спец. операций и огневой поддержки основных сил. Штурмовик имеет серьезное вооружение (Плазма-мезонная пушка средней дальности с системой восстановления боезапаса) и среднюю броню (в которую включается система жизнеобеспечения и регенерирующий комплекс). Это позволяет мезоганнеру успешно противостоять как пехоте врага, так и легкой наземной технике. При всех своих достоинствах имеет существенный недостаток - из-за конструкции боевого костюма в ближнем бою не представляет практически никакой опасности.

СНАЙПЕР



Снайперы - специально модифицированные бойцы, у которых улучшено зрение, а внутренние процессы перестроены таким образом, чтобы снайпер мог длительное время находится в неподвижном состоянии без вреда для здоровья. Снайперы оснащены специальным костюмом, позволяющим находится долгое время без движения во враждебной среде и оружием дальнего радиуса поражения (до 10 километров при хорошей видимости). Являются опасным противником на дальних дистанциях, но, обладая слабой броней, не могут представлять серьезной угрозы на средних и близких дистанциях.

РАКЕТОМЁТЧИЦА



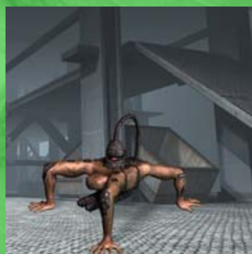
Данный тип пехотных войск Велиана оснащен ракетными установками, встроенными в руки (встречаются модификации с встроенными плазма-пушками и био-пушками) и средней броней. Используется как для штурмовых операций, так и для операций поддержки основных сил. Предназначена для выведения из строя легко бронированной техники и живой силы неприятеля. В костюме ракетометчицы находятся системы, компенсирующие отдачу при выстреле, системы тепловой защиты и системы самонаведения на цель.

НИНДЗЯ



Ниндзи (сленговое) являются специально обученными и модифицированными бойцами ближнего боя, которые составляют костяк велианских спец. подразделений. Основная тактика использования таких мобильных отрядов состоит в захвате противника врасплох и быстром уничтожении живой силы посредством контактного боя в условиях тесных закрытых пространств. Передвигаются очень быстро, имеют легкую броню, оснащены “велианскими вибрирующими лезвиями”, но совершенно не приспособлены для боя на средних и дальних дистанциях.

ДИРОД–ЧЕТВЕРОРУК



Ещё один результат генетических опытов. Вооружение основано на плазменных элементах (в конструкции используется аналог плазменного разрядника TOR-GS10-A1-TORNADO). Является развитием андроидной серии “Техник”. Проектировался для выполнения как ремонтных работ, так и боевых операций (поддержка огнем основных сил). Не имеет брони.

ПИРУЗА

Быстрая и мобильная единица. Стреляет тяжёлыми ракетами. Большие мощные ноги позволяют быстро занимать наиболее выгодную для стрельбы позицию. Обычно появляется при поддержке менее легких бойцов.



ГОЛЕМ ЛЁГКИЙ



Велианский аналог бронескафандра сил Федерации. Выращивается на специальных фермах из модифицированного генетического материала мужчин Велиана. Имеет встроенную систему жизнеобеспечения и регенерации. Используется велианцами как в военных, так и научно-исследовательских целях. В военной модификации имеет крепкую броню и отличное вооружение в виде огнемёта и ракетомёта. Очень опасный противник, с которым крайне сложно бороться без бронескафандра.

ГОЛЕМ ТЯЖЁЛЫЙ



Данный вид боевого голема производится за три стадии:

1) Из отобранного генетического материала выращивается основной конструкт голема

2) Выращенный конструкт генетически модифицируется (используются несколько образцов генетического материала от разных доноров) для улучшения боевых показателей

3) В полученный конструкт хирургическим путем имплантируются необходимые системы (управления, боевые системы, системы навигации и наведения)

В итоге получается тяжелый голем - аналог легкого танка. Имеет тяжелое вооружение - сдвоенный плазмомёт и мощный разрядник третьего поколения (выдает электрический разряд в 3000 вольт на расстоянии в 25 метров), а его кожный покров по своим характеристикам аналогичен броне “тип-3” (по объединенному каталогу Федерации UR-45). Но вместе с тем, тяжелый голем довольно медлителен и неповоротлив.

ГОЛЕМ ПАУК



Данный тип велианского голема был задуман как средство ведения боя на поверхности планеты.

Для этого велианцами был разработан новый перспективный вид шасси, позволяющий развивать скорость порядка 120 км/ч. Хотя в данном типе голема используется материал от генетически модифицированного донора, на 80% данный голем состоит из механических и электронных систем. Это позволяет легко чинить и модифицировать его. Оснащен тяжёлым биомётом и ракетной установкой, может использовать механические конечности в качестве грозного оружия ближнего боя.

УПРАВЛЕНИЕ

СТАНДАРТНЫЕ КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ
W - идти вперёд
S - идти назад
A - стрейф влево
D - стрейф вправо
Space - прыжок
Left Ctrl - присесть
Left Shift - идти шагом
E - использовать/сесть в бронескафандр/покинуть бронескафандр

ОРУЖИЕ
Mouse1 - стрелять
Mouse3 - зум
колесо мыши - увеличить/уменьшить приближение
R - перезарядить оружие
G - сбросить оружие
1 - нож
2/3/4/5 - оружие 1-4
[- предыдущее оружие
] - следующее оружие
Alt - последнее выбранное оружие

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КНОПКИ
Tab - показать цели миссии
Q - включить прибор ночного видения
H - включить энергетическую броню бронескафандра

СЛУЖЕБНЫЕ КНОПКИ
Numpad Minus - быстрое сохранение
Numpad Plus - быстрая загрузка
Esc - выход в меню

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!
Перед тем, как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.
Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium II, 333 МГц)
- Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
- Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку “Мой компьютер” на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт “Свойства системы”. На экране “Свойства системы” вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию “Мой компьютер”. В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт “Свойства”. На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями
компания “Бука” ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу:	Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону:	+7 (095) 111-51-56 с 10.00 до 15.00 с понедельника по пятницу
E-mail:	help@buka.ru
Internet:	http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум:	http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после “зависания”).

ОБ АВТОРАХ

MADIA ENTERTAINMENT

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА:
Сергей Лозовой

ДИЗАЙНЕРЫ:
Николай Лежнёв
Стас Соколов
Пётр Порай-Кошиц

ВЕДУЩИЙ ПРОГРАММИСТ:
Кирилл Праздников

ПРОГРАММИСТЫ:
Константин Волошин
Вадим Пахнушев
Сергей Парфёнов
Владимир Грачёв
Антон Колотаев

ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК:
Сергей Лозовой

ХУДОЖНИКИ:
Андрей Горелов
Михаил Дорохин
Тенгиз Тегашвили
Пётр Самсонник
Юрий Николаев
Сергей Третяк

АНИМАЦИЯ:
Алексей Быков

СПЕЦЭФФЕКТЫ:
Тенгиз Тегашвили

МУЗЫКА В МЕНЮ:
Дмитрий Желонкин [Бодхисатва Суперцеппель]

ЗВУКОРЕЖИССЕР:
Важа Бзикадзе

ЗВУК:
Кирилл Морозов

РУКОВОДСТВО КОМПАНИИ:
Михаил Дорохин
Дмитрий Горшков

АКТЕРЫ ОЗВУЧИВАВШИЕ ИГРУ:
Павловская Елена
Станислав Концевич
Александра Кожевникова
Геннадий Смирнов
Анатолий Петров
Владимир Маслаков

Отдельное спасибо: компании **"SoftJoys"**

от Сергея Лозового: Лему, Хайнлайну, Кларку, Гигеру

от Михаила Дорохина: Александре, Насте, Лёше, Надежде, Максиму, маме. Владимиру Веникову. Руслану, Дане и Марусе Миколайчукам, Свете и Саше Цветковым. Лене и Жене Мироновым, Гоше и Олегу Цветковым. Ире и Дим Димычу, Тёме и Леночке Довбета, Илье Челнову, Лене Авериной и Саше, Ватсону, Вадику Эпштейну, Лёше и Олику Кулиным, Паше Лабутину, Лёше Молчанову, Ивану Козлову, Андрею Суворову, Руслану Абдикееву, Рашу, Толику Левину и всем старикам ОТРО. Лао Цзы и Конфуцию... и всем аватарам.

от Дмитрия Горшкова: Галинке Галушкиной,а также Льву и Игорю.

от Николая Лежнёва: Анечке Корольковой, маме, бабушке и брату. Назару Бояринцеву и Лёхе Дробину, сообществу [ITP&SpN].

от Лёши Быкова: Саги и Аксю.

от Кости Волошина: Аркадию Юдаеву, авторам и сообществу ODE и OPCODE.

от Петра Самсонника: Попову Владимиру, Шенглеру Валентину, Леханову Андрею.

от Сергея Парфёнова: благодарен за поддержку моим родителям и дочкам Полине и Юле, а также коллективу Мадии, в котором мне посчастливилось поработать.

от Кирилла Праздникова: Лене и Вове

BUKA ENTERTAINMENT:

ПРОДЮСЕР
Иван “Black Warrior” Мороз

АССИСТЕНТ ПРОДЮСЕРА
Алексей “Stallker” Пешехонов

МЕНЕДЖЕР ПО ПРОДВИЖЕНИЮ ПРОДУКТА
Алексей “Мусор” Писклюков

ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭКСПЕРТ
Роман “Potapych” Потапкин

ЭКСПЕРТ ПО ЗВУКУ
Руслан “RuS” Дмитриев

ХУДОЖНИКИ–ДИЗАЙНЕРЫ
Санан Ушанов
Даниелла Климашевская

PR–МЕНЕДЖЕР
Алексей Пастушенко

СТАРШИЙ ПРОДЮСЕР
Иван “Black Warrior” Мороз

МЕНЕДЖЕР ПО НОВЫМ КОМАНДАМ
Николай “Molydeus” Сафронов

КООРДИНАТОР БЕТА–ТЕСТИРОВАНИЯ
Александр “Pachok” Пак

СТАРШИЕ ТЕСТЕРЫ
Алексей “Stallker” Пешехонов
Алексей “=RA=” Чеботарев

ТЕСТЕРЫ КОМПАНИИ “БУКА”
Екатерина “Raduga” Мышенко
Иван “Qa” Райнов
Кирилл “Kirill” Бестемьянов
Иван “ZeitGeist” Рид
Алексей “=RA=” Чеботарев
Евгений “Uncle_Fu” Попов

ТЕСТЕРЫ
Епишин “Dok” Антон
Матюшов “FeYsT” Михаил
Кравцов “Dozen” Сергей
Юсипов “Bestr” Тимур
Мозговой “Mozg” Павел
Чафонов “sophistes” Артур
Онопченко “SnEgOviK” Алексей
Чичков “DiTch” Дмитрий
Данилов “Kondragor” Тимур

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ПРОДАЖАМ
Елена Антонова
Максим Алексеев
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский

ТОРГОВЫЙ МАРКЕТИНГ
Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ирина Белозерова
Павел Григорьев
Наталья Анкундинова
Светлана Самсонова
Лариса Евдокимова

КОМЬЮНИТИ–МЕНЕДЖЕР
Александр Ковалев

ЭКСПЕРТНЫЙ СОВЕТ
Максим Н. “Shivah” Михалев
Максим С. Михалев
Иван “Black Warrior” Мороз
Татьяна Устинова
Виталий Харитоненко

ЮРИДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Георгий Виталиев

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Евгений Дмитриев

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР
Александр Михайлов

ФИНАНСОВЫЙ ДИРЕКТОР
Марина Равун

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА МАРКЕТИНГА
Максим Н. Михалев

РУКОВОДИТЕЛЬ КОММЕРЧЕСКОГО ОТДЕЛА
Татьяна Устинова

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА РАЗРАБОТОК
Иван Бунаков

СПАСИБО
Инне Букатиной
Алле Пашутиной
Ирине Изотовой
Дмитрию Кулешову
Владимиру Миняеву
Руслану Шелехову
Сергею Бобкову
Виктории Эннс
Илличевскому Степану

Отдельное спасибо Марине Равун :)

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее — Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом, передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право

заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией «Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.
ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.